



BANDO DI GARA

1. ORGANIZZATORE: Circolo Velico Casanova (CVC) di Mestre - Venezia e SOPROXI Onlus di Padova.

2. MANIFESTAZIONE: 2a Edizione della **Soproxi Cup**, regata **VELA | REMI** aperta a tutti i praticanti e sostenitori delle barche a vela e a remi, in gara con imbarcazioni private e sociali. La regata verterà disputata con qualsiasi condizione meteo.

3. CLASSI AMMESSE, LOCALITA' e DATA:

La competizione si svolgerà Domenica 11 maggio 2014, in laguna nord. Sono ammesse **tutte le barche dotate di propulsione a vela e a remi.**

4. CAMPO DI GARA: Laguna Nord.

- **A** Le barche devono disporsi affiancate lungo la linea di partenza. L'albero e il timone possono essere armati prima della partenza.

Partenza: ore 11:00 a remi fra 2 bandiere nello spazio acqueo antistante la base nautica di punta San Giuliano a Mestre – Venezia. 3 fischi brevi (-1 minuto), 1 fischio lungo (partenza);

- **B tratto a remi** di circa 1 miglio; il punto B sarà definito dalla congiungente tra 2 bandiere, superata la quale è vietato vogare (per armare la vela è consentito l'uso dell'ancora);

- **BCDE: tratto a vela** lasciando a sinistra campalto, stazione meteo (**C**) e «trono» (**D**);

- **E:** arrivati alla congiungente tra due bandiere disposte a circa 200 mt a ovest del trono si ammainano tutte le vele (timone e albero possono restare armati);

- **EF: tratto a remi** di circa 1 miglio;

- **F: arrivo** fra l'asta di bandiera posta sulla riva della base nautica di punta san giuliano e la bandiera sulla bricola prospiciente.

5 - ISCRIZIONI online nel sito www.soproxi.it o www.circolovelicocasanova.it fino alle ore 12 di sabato 10-maggio oppure presso l'apposito tavolo antistante la casetta del del Circolo Velico Casanova, Punta S. Giuliano, 15 - 30173 – Mestre (VE) la domenica dalle 8 alle 10,30 (all'iscrizione viene gentilmente richiesto un contributo come donazione liberale a SOPROXI Onlus di 10 € a persona).

6. BRIEFING: Si svolgerà il giorno Domenica 11 maggio 2014 alle ore 10:00 in banchina.

7 - REGOLAMENTI E ISTRUZIONI DI GARA: La competizione verrà disputata nel rispetto del presente Bando di gara, le Istruzioni scritte, le eventuali successive comunicazioni del Comitato.

7.1 - Per il **tratto a vela** valgono le norme per Prevenire gli Abbordi in Mare, Regole di Rotta Internazionali per evitare collisioni tra imbarcazioni
<http://www.eziofonda.it/nipambarcheavela.htm>

7.2 - Per i **tratti a remi** (tratti A-B e E-F del bando di regata) valgono i seguenti articoli del regolamento delle regate di voga alla veneta del Comune di Venezia attualmente in vigore, qui riportati integralmente:

art. 20 Tratto a voga libera

Nel tratto a voga libera gli equipaggi dovranno regolare la propria direzione e velocità in modo da non provocare accostamenti oltre lo spazio che consenta una libera voga agli altri concorrenti, accavallamenti di remi, dirottamenti forzati di altre imbarcazioni, attraversamenti di rotta altrui e qualunque altro "impasso" alla libera corsa degli equipaggi in gara.

Sarà sanzionato l'equipaggio che nello scegliere una rotta costringa in questo modo altro o altri equipaggi a saltare una o più vogate per evitare di urtare l'imbarcazione che ha deviato.

art. 21 Definizione di abbordaggio

Per abbordaggio si intende l'urto fra le imbarcazioni o il contatto dei remi, che avviene fra due o più equipaggi concorrenti, e che abbia quale risultato finale quello di danneggiare l'avversario bloccandone o impedendone la libera voga.

In caso di abbordaggio la responsabilità verrà attribuita all'equipaggio dell'imbarcazione che, per prima, ha deviato dalla propria rotta senza esserne costretto.

Non è considerato abbordaggio il contatto che non influisca sull'andamento della regata.

art. 22 Superamento al campo

Se un equipaggio intende tentare il superamento di altri che lo precedono, dovrà dirottare a destra ("stagando") o a sinistra ("premando") rispetto alla linea di rotta dell'imbarcazione che lo precede, a condizione che vi sia lo spazio utile per il regolare movimento dei remi, che non venga impedito ad altri di operare tentativi di sorpasso già in atto e che avvenga senza creare intralci di qualsiasi tipo.

L'equipaggio che sta per essere superato dovrà a sua volta mantenere la propria rotta senza effettuare deviazioni tese ad impedire il superamento stesso, fatto salvo il caso in cui le deviazioni siano necessitate dall'andamento o dalle caratteristiche del percorso.

Eseguito il superamento degli avversari, l'equipaggio potrà rientrare nella propria rotta precedente solo se li avrà nettamente superati.

Le **Istruzioni** saranno consegnate ai partecipanti al momento del briefing.

Tempo limite di regata: 3 ore.

Nei cambi remi/vela/remi il timone e l'albero possono rimanere armati. Nei tratti a remi le vele devono essere completamente ammainate e viceversa i remi non possono essere utilizzati nel tratto a vela. E' vietato attraccare a bricole o pali.

8. CLASSIFICHE: Verrà stilata una classifica generale per un'unica classe. Le classifiche corrisponderanno agli ordini di arrivo in tempo reale.

9. **PREMI:** Primo, secondo e terzo equipaggio all'arrivo.

10. **RINFRESCO** a fine regata

